

**“GIOCHI D’AUTUNNO” 2020 - MODALITÀ ONLINE**  
**16 NOVEMBRE 2020**

**DURATA DELLA PROVA:**

Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: CE (per gli allievi di quarta e quinta primaria) **60 minuti**; C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado) **90 minuti**; C2 (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado) **90 minuti**; L1 (per gli studenti di seconda, terza e quarta secondaria di II grado) **90 minuti**; L2 (per gli studenti di quinta secondaria di II grado) **90 minuti**.

**MATERIALE CONSENTITO:** forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

**CATEGORIE:**

La categoria CE (quarta e quinta primaria) affronterà i quesiti riportati su un foglio a parte. Le categorie C1 (prima e seconda secondaria di primo grado), C2 (terza secondaria di primo grado e primo anno delle secondarie di secondo grado), L1 (secondo, terzo e quarto anno delle secondarie di secondo grado), L2 (ultimo anno delle secondarie di secondo grado) dovranno risolvere i quesiti indicati sul testo.

**CRITERI DI VALUTAZIONE:**

La Commissione giudicatrice del Centro PRISTEM stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio, ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n. 5 = 5 punti);
- tempo impiegato;
- data di nascita.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

**LA GARA. Lunedì 16 novembre** (alle ore 11.00 oppure alle ore 17.00, a seconda della scelta fatta dal responsabile di Istituto), i concorrenti collegandosi sulla piattaforma dei giochi matematici con il PC/tablet/smartphone - utilizzando le proprie credenziali (ricevute dopo la registrazione sulla piattaforma) e il codice comunicato dal loro docente - accederanno ai testi dei problemi e al foglio risposte. Dovranno inviare le soluzioni entro 60 o 90 minuti, a seconda della categoria, con modalità che verranno loro comunicate (e che saranno comunque le stesse di quelle del l'allenamento).

**RISULTATI E CLASSIFICHE.** Alla fine della gara, i concorrenti potranno visionare sul profilo personale della piattaforma il resoconto delle proprie risposte e, il giorno dopo, sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> le soluzioni dei quesiti.

Avranno così a disposizione 3 giorni per chiedere (all'indirizzo mail [assistenza@giochimatematici.unibocconi.it](mailto:assistenza@giochimatematici.unibocconi.it)) chiarimenti sulla valutazione della propria

prova. Entro la fine di novembre, il responsabile d'Istituto riceverà la classifica completa dei concorrenti della sua scuola con l'indicazione del numero dei quesiti risolti correttamente, del punteggio e del tempo impiegato.

**HELP DESK.** Per tutto il mese di ottobre e di novembre sulla piattaforma dei giochi matematici sarà attivo l'help desk (via chat e via mail [assistenza@giochimatematici.unibocconi.it](mailto:assistenza@giochimatematici.unibocconi.it)) a cui i concorrenti potranno rivolgersi per ogni informazione e dubbio riguardante la piattaforma o l'organizzazione della gara.